

CIRCULAR INFORMATIVA 02/2026

A nuestros apreciables clientes y amigos:

Como hicimos de su conocimiento mediante nuestra Circular 01/2026, en el Diario Oficial de la Federación del 7 de noviembre de 2025 se publicó el “Decreto por el que se reforman y adicionan diversas disposiciones de la Ley del Impuesto Especial sobre Producción y Servicios”, contemplando un gravamen a la enajenación al público en general de videojuegos con contenido violento, extremo o para adulto, no apto para personas menores de 18 años, en formato físico, así como por la prestación de servicios proporcionados en territorio nacional por residentes en el extranjero sin establecimiento en México y residentes en el país que permitan el acceso o descarga de los mencionados juegos.

En relación con lo anterior, en el Diario Oficial de la Federación del 31 de diciembre de 2025 se publicó el “Decreto mediante el cual se otorga un estímulo fiscal en materia del impuesto especial sobre producción y servicios para la enajenación y prestación de servicios de videojuegos con contenido violento, extremo o para adulto, no apto para personas menores de 18 años”, que de hecho anula desde el primer día de vigencia el citado gravamen; en los considerandos de este Decreto no se alude a las razones que llevaron al Ejecutivo a conceder el citado estímulo, solo se mencionan las disposiciones que lo facultan a expedirlo.

A continuación, nos permitimos comentar las principales disposiciones del citado Decreto, como sigue:

Contribuyentes a los que aplica

- a. Enajenantes de videojuegos con contenido violento, extremo o para adulto en formato físico obligados al pago del IEPS.
- b. Residentes en el extranjero sin establecimiento en México, así como los residentes en el país que proporcionen en territorio nacional, servicios digitales que permitan el acceso o descarga de videojuegos con contenido violento, extremo o para adulto, obligados al pago del IEPS.

Estímulo Fiscal

Visite nuestra página Web www.ruvicia.com

Consiste en una cantidad equivalente al 100% del IEPS causado por la enajenación o prestación de servicios, antes mencionados, siempre y cuando no se le traslade al adquiriente del bien o servicio cantidad alguna por los conceptos antes señalados; dicho estímulo será acreditable contra el impuesto que deba pagarse por la enajenación de videojuegos o la prestación de servicios digitales objeto de este impuesto y no dará lugar a devolución o compensación alguna, ni se considerará como ingreso acumulable para efectos del Impuesto Sobre la Renta.

Obligaciones Fiscales

Se releva a los contribuyentes de las siguientes obligaciones:

- A los señalados en el inciso a), del cumplimiento de las obligaciones fiscales formales en materia de IEPS y demás disposiciones aplicables, que estén obligados a cumplir derivado de la realización de dichas actividades.
- A los contribuyentes señalados en el inciso b), del cumplimiento de las obligaciones fiscales establecidas en los artículos 5-A BIS y 20-A de la Ley del Impuesto Especial Sobre Producción y Servicios; lo anterior significa que no serán sujetos al bloqueo temporal del servicio digital por incumplimiento de las referidas obligaciones.
- De la presentación del aviso previsto en el artículo 25 del Código Fiscal de la Federación.

Facultades del SAT

El Servicio de Administración Tributaria (SAT) emitirá las disposiciones de carácter general para la correcta y debida aplicación del presente Decreto.

Entrada en vigor

El presente decreto entró en vigor el 01 de enero de 2026.

Les reiteramos que, en caso de cualquier duda o aclaración sobre el particular, nuestro personal se encuentra a sus órdenes para atenderlos.

Guadalajara, Jalisco, enero 14 de 2026